



PORTFÓLIO DE EVENTOS

ITAC-INSTITUTO DE TECNOLOGIA ARTE E CULTURA

DIREÇÃO GERAL

Ben Rainir de Sousa Ferreira

Produtor Cultural com 20 anos de experiência na concepção, planejamento e execução de eventos culturais com foco em tecnologia, jogos, quadrinhos, animação, música e literatura de fantasia para o público jovem. Membro fundador do coletivo TAC.

O Grupo TAC iniciou as atividades em 2003, por um grupo de empreendedores produzindo eventos para o público que se interessava por quadrinhos, super-heróis, literatura, animação e jogos. Em 2023 o grupo formalizou a Instituição com a criação da ONG ITAC, inscrita no CNPJ de nº 53.068.481/0001-33.



@animaexpo



@bandaconte



@animaexpo





ATIVIDADES CULTURAIS

Tecnologia

Palestra e cursos de programação

Startup

Mentoria e workshops de criação de startups

Robótica

Robótica Sustentável. Parceria com Centro Cultural Bom Jardim

Games

Premiação, exposição, palestras e oficinas de desenvolvimento de jogos

Cosplay

Teatro e concurso cultural de cosplay

Dança

Concursos e apresentações de grupos (40 grupos)

Música

Apresentação de bandas locais, KARAÔKE

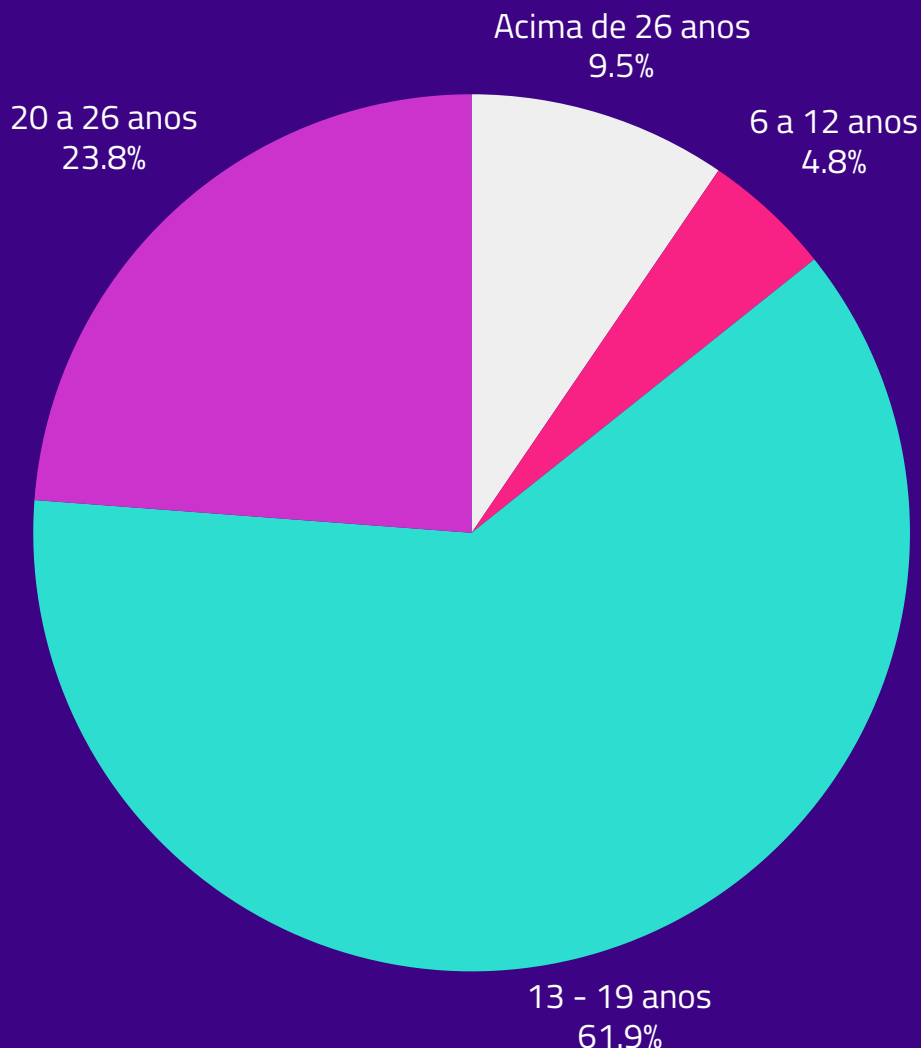
Feira /Artistas

Feira de lojas, e artistas para venda, oficinas, marketing e exposição de seus trabalhos

CONHEÇA NOSSO PÚBLICO!

O publico alvo do evento é bastante **amplo** devido a **diversidades** de temas abordados. Por isso possui **classificação livre**. Desde crianças, acompanhadas dos pais ou responsáveis, jovens, e adultos.

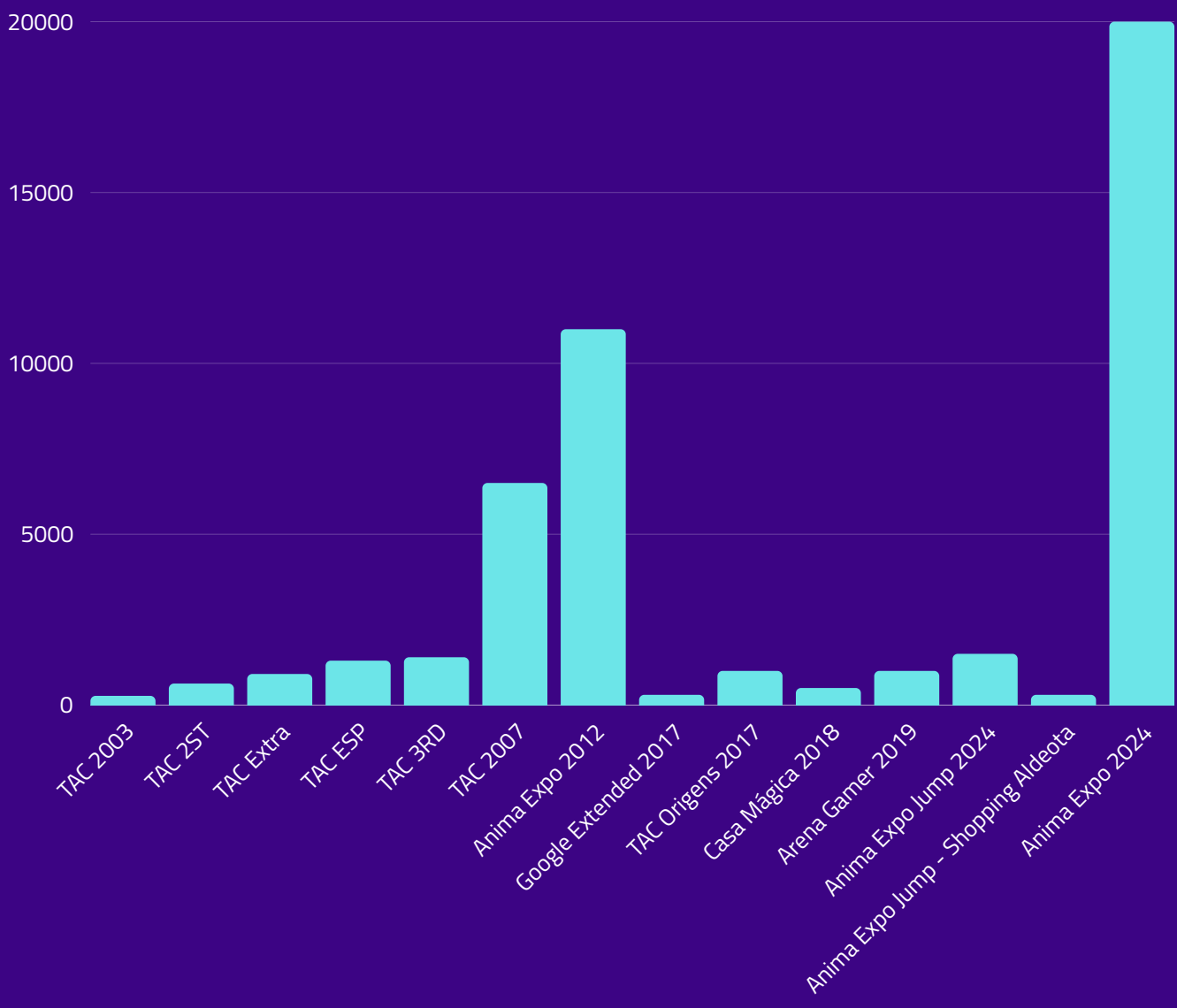
Contamos principalmente com **jovens estudantes**, aficcionados por internet, vídeo game, quadrinhos, animação e cinema. Além de profissionais das áreas citadas. A estimativa de público é de **10 mil** pessoas **por dia**.



E para chegar até aqui, já passamos por vários outros eventos.

2003 - Start do Grupo TAC - 270 Pessoas
2004.1 - TAC 1st Stage 630 pessoas
2004.2 - TAC 2nd Stage 910 pessoas
2005 - TAC Extra Stage e TAC Special Stage
2006 - TAC 3rd Stage
2007 - TAC 2007 6500 pessoas

2012 - Anima Expo - 11.000 Pessoas
2017 - Google Extended Fortaleza - 300 p
2017 - TAC Origens - 1000 mil pessoas
2018 - Casa Mágica - 500 pessoas
2019 - Arena Gamer - 1000 pessoas
2024 - Anima Expo Jump - CUCA PICI - 1500 pessoas.
2024 - Anima Expo Jump - Shopping Aldeota - 300 pessoas
2024 - Anima Expo - Expectativa de 20 mil pessoas



TAC 2004 - CINEMA BENFICA



vendas durante o intervalo do 2º dia

- TAC 2004 - CINEMAS BENFICA
- ANO DE 2004
- PÚBLICO DE 910 PESSOAS

EVENTO DE ANIMAÇÃO, EXIBIÇÃO DE ANIMÉS, QUADRINHOS, RPG.



Voc], Squall, Nobu_X e Ben_Rain

TAC 2005 - CENTRO DE CONVENÇÕES DO CEARÁ



- CENTRO DE CONVENÇÕES DO CEARÁ
- MARÇO DE 2005
- PÚBLICO DE 1400 PESSOAS

EVENTO DE ANIMAÇÃO, SHOWS
MUSICAIS, QUADRINHOS, CONVIDADOS,
FEIRA GEEK

TAC 2007 - CENTRO DE CONVENÇÕES DO CEARA



- CENTRO DE CONVENÇÕES DO CEARÁ
- ANO DE 2006
- PÚBLICO DE 6500 PESSOAS

EVENTO DE ANIMAÇÃO, SHOWS
MUSICAIS, QUADRINHOS, CONVIDADOS,
FEIRA GEEK

ANIMA EXPO 2012 - FACULDADE ESTÁCIO



- FACULDADE ESTÁCIO FIC
- ABRIL DE 2012
- PÚBLICO DE 11000 PESSOAS

EVENTO DE ANIMAÇÃO, SHOWS MUSICAIS, QUADRINHOS, CONVIDADOS, FEIRA GEEK, CAMPEONATO DE VIDEO GAMES, COSPLAY, DANÇA, ARRECADAÇÃO DE ALIMENTOS.

2017 - GOOGLE EXTENDED FORTALEZA



- CASA DE CULTURA DIGITAL - PRAIA DE IRACEMA, FORTALEZA/CE
- MAIO DE 2017
- PÚBLICO DE 300 PESSOAS

**WORKSHOP SOBRE TECNOLOGIA,
EXPOSIÇÃO DE ROBÓTICA, QUADRINHOS,
CONVIDADOS, CAMPEONATO DE VIDEO
GAMES E ETC.**

2017 - TAC ORIGENS



- SHOPPING BENFICA - EVENTO TAC ORIGENS
- 08 E 09 DE JULHO DE 2017
- PÚBLICO DE 1000 PESSOAS

EVENTO DE ANIMAÇÃO, SHOWS MUSICAIS, QUADRINHOS, RPG, FEIRA GEEK, CAMPEONATO DE VIDEO GAMES, COSPLAY, DANÇA, ARRECADAÇÃO DE ALIMENTOS.

2018 - CASA MÁGICA



- CASA MÁGICA - CASA DE CULTURA DIGITAL - PRAIA DE IRACEMA/ FORTALEZA
- MARÇO DE 2018
- PÚBLICO DE 500 PESSOAS

EVENTO DE ANIMAÇÃO, QUADRINHOS, RPG, FEIRA GEEK, CAMPEONATO DE VIDEO GAMES, COSPLAY, DANÇA, ARRECADAÇÃO DE ALIMENTOS.

2019 - ARENA GAMER



- ARENA GAMER - SHOPPING BENFICA
- JULHO DE 2019
- PÚBLICO DE 1000 PESSOAS

EVENTO DE ANIMAÇÃO, QUADRINHOS, RPG, FEIRA GEEK, CAMPEONATO DE VIDEO GAMES, COSPLAY, DANÇA, ARRECADAÇÃO DE ALIMENTOS, ESPOSIÇÃO DE PAPERCRAFT.

2024 - ANIMA EXPO JUMP - CUCA PICI



- ANIMA EXPO JUMP - REDE CUCA PICI
- MAIO DE 2024
- PÚBLICO DE 1500 PESSOAS

EVENTO DE ANIMAÇÃO, QUADRINHOS, RPG, FEIRA GEEK, CAMPEONATO DE VIDEO GAMES, COSPLAY, CAMPEONATO DE DANÇA, ARRECADAÇÃO DE DOAÇÕES PARA VÍTIMAS DO RIO GRANDE DO SUL, FEIRA GEEK.

2024 - ANIMA EXPO JUMP - SHOPPING ALDEOTA



- ANIMA EXPO JUMP - SHOPPING ALDEOTA
- MAIO DE 2024
- PÚBLICO DE 300 PESSOAS

EVENTO DE ANIMAÇÃO, QUADRINHOS, RPG,
FEIRA GEEK, CAMPEONATO DE VIDEO GAMES,
COSPLAY, FEIRA GEEK.



CONTATO



(85) 98575-2456



@animaexpo



comercial@animaexpo.com